

文字コードにおいてエスケープシーケンスとは、制御文字エスケープ (0x1B) とその後続く何バイトかの列のことです。文字コードの構造と拡張法を定める国際規格 ISO/IEC 2022 において、符号化文字集合の切り替えに用いられます。

ISO/IEC 2022 とエスケープシーケンス

ISO/IEC 2022 の枠組みにおいては、用いる符号化文字集合を指定するのに、まず G0 から G3 までのいずれかのバッファに符号化文字集合を指示 (designate) して、それをさらに 8 ビット符号表の GL 領域 (0x20-0x7F) や GR 領域 (0xA0-0xFF) へ呼び出す (invoke) という 2 段階を踏みます。ここで指示のためにエスケープシーケンスが用いられます。

ただし ISO/IEC 2022 の利用の実際には、指示と呼び出しという両方の操作を常に伴うわけではありません。G0 を GL に呼び出す状態を固定しておいてエスケープシーケンスによる指示だけで切り替えを行っているとなされる運用方式や (ISO-2022-JP, ISO-2022-JP-2004)、逆に G0 から G3 までの指示を予め行ったものとみなして固定し、エスケープシーケンスを一切用いない運用 (EUC-JP, EUC-JIS-2004) もあります。

主なエスケープシーケンス

日本語テキストに用いられる符号化文字集合を G0 に指示するエスケープシーケンスの一覧を示します。

符号化文字集合	16 進表現	文字列表現 [*1]
<u>JIS C 6226-1978</u>	1B 24 40	ESC \$ @
<u>JIS X 0208-1983</u>	1B 24 42	ESC \$ B
<u>JIS X 0208-1990</u>	1B 26 40 1B 24 42	ESC & @ ESC \$ B
<u>JIS X 0212-1990</u>	1B 24 28 44	ESC \$ (D
<u>JIS X 0213:2000 漢字集合 1 面</u>	1B 24 28 4F	ESC \$ (O
<u>JIS X 0213:2004 漢字集合 1 面</u>	1B 24 28 51	ESC \$ (Q
<u>JIS X 0213:2000 漢字集合 2 面</u>	1B 24 28 50	ESC \$ (P
<u>JIS X 0201 ラテン文字集合</u>	1B 28 4A	ESC (J
<u>JIS X 0201 片仮名集合</u>	1B 28 49	ESC (I
<u>ASCII</u> ないし <u>ISO/IEC 646 国際基準版</u>	1B 28 42	ESC (B

- ・ [*1] 各バイトを便宜的に ASCII (ISO/IEC 646 国際基準版) の文字で表したものの。ただし "ESC" はバイト値 0x1B を表す。

参照

- ・ ISO-IR のサイト - 国際登録簿に登録されている符号化文字集合のエスケープシーケンスな

らびに符号表があります。

関連項目

- ISO/IEC 2022
- ISO-2022-JP
- ISO-2022-JP-2004