

BMP (Basic Multilingual Plane, 基本多言語面) は、Unicode 並びに ISO/IEC 10646 の面 00 に付けられた呼び名です。

元々 ISO/IEC 10646 は、群・面・区・点 (group, plane, row, cell) がそれぞれ 1 バイトによって表される 4 バイトコードのアーキテクチャとして設計されました。当初の Unicode は、このうち群 00 の面 00 の 65,536 符号位置のみを用いる 16 ビットの文字コードとして設計されました。この面 00 が BMP です。

BMP には、ラテン文字、ギリシャ文字、キリル文字のようなアルファベットから、平仮名・片仮名、漢字、ハングルのような東アジアの文字、アラビア文字、インド系文字など、世界の主要な文字が収録されています。

BMP の 65,536 符号位置だけでは足りなくなったので、のちに他の面にも文字が割り当てられるようになりました。

JIS X 0213 との関係

JIS X 0213 の文字のほとんどは BMP の中にあります。

BMP 以外の面としては、面 02 (Supplementary Ideographic Plane, SIP, 追加漢字面) の CJK 統合漢字拡張 B に、JIS X 0213 の第 3・第 4 水準漢字のうち 300 字ほどが収録されています。これらは、JIS X 0213:2000 の制定当時には Unicode に存在しなかった漢字です。

関連項目

- Unicode
- ISO/IEC 10646
- UTF-16